**ПРИЛОЖЕНИЕ Д**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Продольный бланк_ВятГУ_распорядительный акт+ | | | |
|  | |  | |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | | | |
| **Программа и методика испытаний**  веб-приложения “Фитнес тренер”  2023 | | | |
|  | | | |

**Содержание**

[1. Объект испытаний 3](#_Toc150259692)

[2. Цель испытаний 3](#_Toc150259693)

[3. Требования к программе 3](#_Toc150259694)

[4. Требования к программной документации 3](#_Toc150259695)

[5. Средства и порядок испытаний 4](#_Toc150259696)

[6. Методы испытаний 4](#_Toc150259697)

# **Объект испытаний**

Наименованием мобильного приложения является “Фитнес Тренер”.

“Фитнес Тренер” предназначен для улучшения физического здоровья. Для более лучшего эффекта этого процесса и реализуется данные проект. Данное приложение предназначена для следующего : предоставление пользователю полезной информации и инструментов для поддержания физического здоровья;контроль над питанием и нормы воды в организме.

# **Цель испытаний**

Цель проведения испытаний системы заключается в проверке соответствия ее характеристик требованиям, которые описаны в техническом задании.

# **Требования к программе**

Разработанная информационная система для пользователя должна отвечать следующим требованиям:

* Возможность выбора тренировок;
* Добавление собственных напитков;
* Добавление собственных блюд;
* Отслеживание уровня потребления воды и калорий;
* Уведомления пользователю для поддержания водного баланса в организме;
* ввод данных для расчета калорий и водного баланса для пользователя;

# **Требования к программной документации**

Требования к программной документации включают в себя следующие документы:

* аналитическая записка;
* техническое задание;
* технический проект;
* руководство программиста;
* руководство пользователя.

# **Средства и порядок испытаний**

Средства и программные средства, необходимые для проведения испытаний:

* тестовое окружение: компьютеры с эмуляторами или мобильные телефоны, на которых будет установлена и запущена программа для проведения испытаний;
* тестовые данные: наборы данных, которые будут использоваться для проверки работоспособности и корректности работы программы;
* инструменты для автоматизации тестирования: программные средства, которые позволяют автоматизировать процесс проведения испытаний;
* инструменты для отладки и анализа: программные средства, которые помогают выявить и исправить ошибки и проблемы в работе программы;
* документация.

Порядок испытаний:

* подготовка тестового окружения и данных;
* запуск программы и выполнение тестовых сценариев;
* анализ результатов тестирования и выявление ошибок и проблем;
* исправление ошибок и повторное проведение тестов для проверки исправлений;
* повторение шагов 2-4 раза до достижения требуемого уровня качества и работоспособности программы.

# **Методы испытаний**

Методика испытаний для тестирования представлена в таблице 1.

Таблица 1 - Методика испытаний

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Название теста** | **Описание теста** | **Назначение теста** | **Пошаговое выполнения теста** |
| запуск приложения после загрузки | Проверка возможности записывания своих данных и входа в приложение | Проверить, что по введенным личным данным происходит расчет лимитов и открывается доступ к главному экрану | 1. открытие приложения 2. ввод своих пользовательских данных 3. нажатие на кнопку подтвердить 4. проверить, что открылся главный экран. 5. проверить, что рассчиталось нормы воды и калорий. |
| добавление напитка | Проверка процесса создания собственного напитка в приложение | Добавление напитка в базу данных | 1. запустить приложение 2. нажать на кнопку “water tracker” 3. нажать на кнопку “add” 4. Вписать название напитка 5. Вписать количество в ml 6. Нажать на кнопку OK 7. Проверить появился ли напиток на экране проектов |
| запись количество выпитой воды | Проверка процесса записи количества воды в приложение | Изменение данных атрибута воды в день в json файле | 1. запустить приложение 2. нажать на кнопку “water tracker” 3. нажать на элемент в списке напитков 4. Проверить изменилась ли линия в статус баре на экране 5. Проверить изменилась ли количество выпитой воды на экране |
| добавление блюда | Проверка процесса создания собственного блюда в приложение | Добавление блюда в базу данных | 1. запустить приложение 2. нажать на кнопку “kalori tracker” 3. нажать на кнопку “add” 4. Вписать название блюда 5. Вписать количество в граммах 6. Нажать на кнопку OK 7. Проверить появился ли напиток на экране проектов |
| запись количество употребленных калорий | Проверка процесса записи количества калорий в приложение | Изменение данных атрибута калорий в день в json файле | 1. запустить приложение 2. нажать на кнопку “kalori tracker” 3. нажать на элемент в списке напитков 4. Проверить изменилась ли линия в статус баре на экране 5. Проверить изменилась ли количество употребренных калорий на экране |
| добавление тренировки | Проверка процесса создания собственной тренировки в приложение | Добавление тренировки в базу данных | 1. запустить приложение 2. нажать на кнопку плюс в верхней части экрана 3. Вписать название Тренировки 4. добавить упражнения 5. Нажать на кнопку OK 6. Проверить появился ли тренировка на экране проектов |
| Указание характеристик упражнения | Проверка процесса указания характеристик упражнения | Установление характеристик упражнения в json файле | 1. Запуск приложения 2. Создать тренировку 3. выбрать упражнение 4. указать его количество 5. время прохождения 6. сохранить и запустить данную тренировку. 7. убедиться, что секундомер и количество повторений правильно выведены на экран |
| Напоминание о выполнении суточной нормы воды | Проверка оповещения пользователя о выполнении суточной нормы воды | Вывод на экран пользователю оповещения о выполнении суточной нормы воды | 1. Запустить приложение 2. нажать на кнопку “water tracker ” 3. нажимать на напитки пока не заполниться шкала в верхней части экрана. 4. Проверить получения оповещение на телефон о выполнении суточной нормы воды |
| Напоминание о выполнении суточной нормы калорий | Проверка оповещения пользователя о выполнении суточной нормы калорий | Вывод на экран пользователю оповещения о выполнении суточной нормы калорий | 1. Запустить приложение 2. нажать на кнопку “kalori tracker ” 3. нажимать на блюда пока не заполниться шкала в верхней части экрана. 4. Проверить получения оповещение на телефон о выполнении суточной нормы калорий |